

SUNBED RUSH

RESERVATION OF BEDS IS NOT ALLOWED!

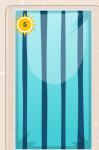
Reserveer de beste ligbedden bij de zwembaden met jouw handdoeken
Gebruik de eigenschappen van gasten in je voordeel
Lok gasten weg van het zwembad met het activiteitenprogramma
Pas op voor de Badmeesters, die onbezette handdoeken zullen opruimen

Zwembadregels

Aantal spelers: 2-6
Spelduur: 15 tot 30 minuten
Geschikt voor: 14+

Doosinhoud

De doos bevat 108 speelkaarten:



48 Handdoeken



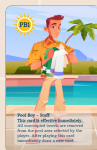
16 Gasten



16 Voorwerpen



16 Activiteiten



6 Badmeesters



6 Zwembaden

Doel van het spel

Het doel van het spel is om zo veel mogelijk punten te scoren. Je kan punten verdienen door aan het einde van het spel de meeste handdoeken bij een zwembad te hebben, en je krijgt 1 punt voor iedere onbezette handdoek.

Spelopzet

- Plaats alle zwembadkaarten op tafel. Controleer welke zwembaden gesloten zijn voor jouw aantal spelers en plaats deze kaarten terug in de doos.
- Alle spelers nemen een set van 8 handdoeken in dezelfde kleur/patroon.
- Alle gast-, voorwerp-, activiteits- en badmeesterkaarten worden geschud en op een trekstapel gelegd met de beeldzijde naar beneden.

Op alle kaarten staat een nummer. Dit bepaalt de speelvolgorde (laagste eerst).

Gameplay

Elke spelronde bestaat uit 4 fasen:

1. Alle spelers krijgen 1 kaart van de trekstapel en voegen deze kaart toe aan de andere kaarten in hun hand.
2. Alle spelers leggen 2 kaarten op tafel met de afbeelding naar beneden.
3. Alle kaarten worden gelijktijdig omgedraaid. De kaart met het laagste nummer wordt als eerste bij een zwembad naar keuze gelegd. De kaart met het hoogste nummer als laatste.
4. Na het plaatsen van de kaarten worden de eigenschappen van de gasten bij de zwembaden gespeeld, op volgorde van nummer. Begin met de gast met het laagste nummer op de kaart.

Na 8 ronden eindigt het spel. Spelers hebben dan geen kaarten meer in hun hand.

Bepaal de winnaar

De speler met de meeste punten wint. De punten worden aan het eind van het spel geteld. Punten worden als volgt verdiend:

- Zwembadpunten: Elke zwembadkaart toont het aantal punten dat spelers kunnen verdienen voor het hebben van de meeste gereserveerde ligbedden bij dat zwembad (1e, 2e en voor het grote zwembad ook een 3e positie).
- Lege handdoekpunten: Elke speler krijgt 1 punt voor elke lege handdoek van zijn/haar kleur.

Bij een gelijkspel wint de speler met de minste handdoeken bij de zwembaden. Als er nog steeds een gelijkspel is, wint de speler met de meeste lege handdoeken.

Voorbeeld: tellen van zwembadpunten

Bij het kinderbad krijgt de speler met de meeste handdoek 4 punten en de speler met de op één na meeste handdoeken 2 punten. Bij een gelijkspel tussen 2 spelers krijgen beide spelers 2 punten. Bij een gelijkspel met 3 spelers krijgt geen van de spelers punten. Bij een gelijkspel voor de tweede plaats krijgen deze spelers ook geen punten.

Ontmoet de Gasten

Gasten hebben een eigenschap die tijdens het spel van nut kan zijn. Zij zijn daarmee het leukste element van het spel.

De eigenschappen van gasten op de handdoeken kunnen in elke spelronde gespeeld. Een gast die bijvoorbeeld al 6 rondes op een handdoek ligt, kan zijn/haar eigenschap 6 keer hebben gebruikt.

Paps – Babbelaar



Je kunt elke gast uit elk zwembad uitnodigen. Plaats de gast op een lege handdoek van jou bij hetzelfde zwembad als Paps. Als je geen onbezette handdoek hebt in jouw zwembad, kan Paps geen andere gasten uitnodigen.

Mams – Nietmachine

Gasten van jouw familie zullen niet naar een activiteit gaan, ongeacht welk zwembad. Mams houdt zo het gezin bij elkaar. Dit geldt echter niet voor Mams zelf, als de activiteit "Spa-behandeling" wordt gespeeld.



Tiener – Luide Vlogger

Doet luid live online verslag van haar vakantie en irriteert daarmee iedere ronde één gast bij haar zwembad weg (inclusief handdoek en voorwerp). De speler die de verdreven gast "bezit" kiest een ander zwembad om naar toe te gaan, rekening houdend met de zwembadcapaciteit. Als er geen lege plek is bij andere zwembaden, gaat die gastenkaart met handdoek en voorwerp naar de aflegstapel.



Peuter – Beschermengel

Door de Peuterkaart zijwaarts te plaatsen, kan hij 2 ligbedden reserveren met 1 handdoek of 2



handdoeken beschermen. Er moet wel rekening worden gehouden met de zwembad-capaciteit. Zodra een handdoek of een andere gast op één van de twee gereserveerde ligbedden of handdoeken wordt gelegd, wordt de Peuterkaart weer verticaal op de andere handdoek gelegd. De peuter moet worden vergezeld door minstens 1 andere gast van de speler bij hetzelfde zwembad. Anders gaat de Peuterkaart naar de aflegstapel.



Opi – Grijpgraag

Kan een Voorwerp pakken vanuit elk zwembad en deze plaatsen op iedere willekeurige handdoek. Als er geen onbezette handdoek beschikbaar is, gaat de voorwerпкаart naar de aflegstapel.

Omi – Handdoekslingeraar

Je kunt een onbezette handdoek van het ene zwembad naar het andere zwembad verplaatsen. Bovendien mag Omi naar een andere onbezette handdoek van de speler worden verplaatst.



Macho Man – Verhuizer



Macho Man trekt zich niets aan van het maximum aantal ligbedden per zwembad. Hij kan elk ligbed (handdoekkaart) van de speler naar elk ander zwembad dragen en zal erop gaan liggen.

Single Lady – Verleidster

Leidt mannen in haar zwembad af, inclusief de Badmeester. Mannen bij hetzelfde zwembad zullen hun eigenschap niet gebruiken. Eigenschappen van mannen bij andere zwembaden hebben geen invloed op haar zwembad.



Badmeester

- Wanneer je een Badmeesterkaart krijgt, moet je deze meteen spelen.
- Meerdere spelers met een Badmeester? Dan wordt de kaart met het laagste nummer als eerste gespeeld.
- De speler kan een zwembad kiezen waar alle onbezette handdoeken worden verwijderd. De verwijderde handdoeken gaan naar de aflegstapel. Nadat de handdoeken zijn afgelegd, ontvangt de speler een nieuwe kaart van de stapel.



Opmerkingen over de gameplay

Selecteer twee kaarten om te spelen

Spelers kunnen elke combinatie kiezen van:

- Handdoekkaarten (om een plek te reserveren bij elk zwembad)
- Voorwerpkaarten (handdoeken met een voorwerp erop worden niet verplaatst)
- Gastkaarten (leg ze op je handdoek en hun eigenschappen zullen je helpen)
- Activiteitskaarten (haalt de gasten die op de kaart staan weg bij alle baden)

Kaarten spelen

- Gasten en voorwerpen kunnen alleen op één van je handdoeken aan het zwembad worden gelegd. Als je geen beschikbare handdoek bij een zwembad hebt, gaat de gast of het voorwerp naar de aflegstapel.
- Op 1 handdoek kun je 1 gast combineren met 1 voorwerp. Je kan nooit twee gasten of twee voorwerpen op 1 handdoek plaatsen.

- Activiteitskaarten worden niet bij een zwembad gelegd. Nadat de Activiteitskaart is gespeeld, gaat deze naar de aflegstapel.

Activiteitskaarten

Hotels en resorts hebben over het algemeen een activiteitenprogramma. Met Activiteitskaarten kun je zorgen dat een bepaalde gast de zwembaden verlaat. Wanneer een activiteitskaart wordt gespeeld, zullen de gasten die op de activiteitskaart zijn afgebeeld het zwembad met handdoek en voorwerp verlaten. Alle kaarten gaan samen met de activiteitenkaart naar de aflegstapel.

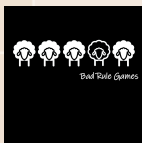


Erkenningen

Ontworpen door Bad Rule Games, met gebruikmaking van ontwerpen van Brgfx, Freepik, Kjpargeter, Macrovector, Pch.vector, Upklyak, Vectorpocket en Vectorpouch.

Digitale spelregels en scorekaart

De spelregels voor handdoekje leggen zijn ook digitaal (en in het Engels) beschikbaar. Scan de QR code om de digitale spelregels of de scorekaart te openen. Download de scorekaart om het tellen van de punten aan het einde van het spel gemakkelijker te maken.



Paul ten Hout



Caroline ten Hout



badrulegames@gmail.com Follow us



www.badrulegames.com

